

**Indirizzi:** LI02, EA02 – SCIENTIFICO

LI03 - SCIENTIFICO - OPZIONE SCIENZE APPLICATE LI15 –  
SCIENTIFICO - SEZIONE AD INDIRIZZO SPORTIVO

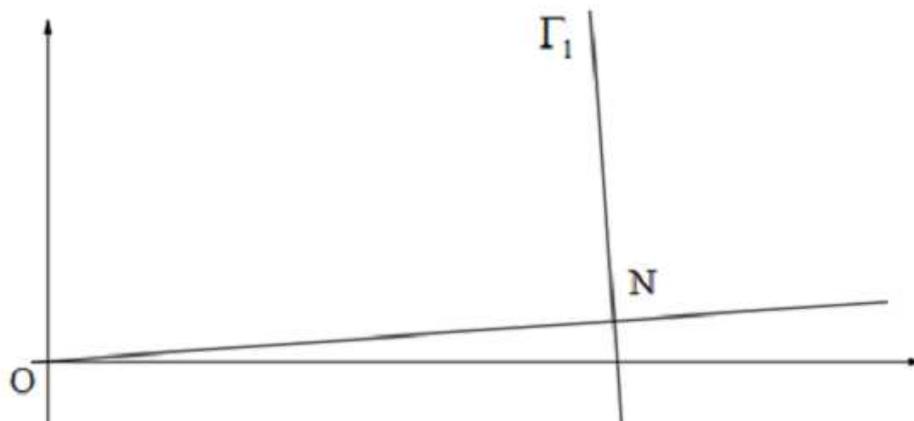
**Problema 2**

Consideriamo la funzione  $f_k : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  così definita:

$$f_k(x) = -x^3 + kx + 9$$

con  $k \in \mathbb{Z}$ .

1. Detto  $\Gamma_k$  il grafico della funzione, verifica che per qualsiasi valore del parametro  $k$  la retta  $r_k$ , tangente a  $\Gamma_k$  nel punto di ascissa 0 e la retta  $s_k$ , tangente a  $\Gamma_k$  nel punto di ascissa 1, si incontrano in un punto  $M$  di ascissa  $\frac{2}{3}$ .
2. Dopo aver verificato che  $k = 1$  è il massimo intero positivo per cui l'ordinata del punto  $M$  è minore di 10, studia l'andamento della funzione  $f_1(x)$ , determinandone i punti stazionari e di flesso e tracciandone il grafico.
3. Detto  $T$  il triangolo delimitato dalle rette  $r_1$ ,  $s_1$  e dall'asse delle ascisse, determina la probabilità che, preso a caso un punto  $P(x_p, y_p)$  all'interno di  $T$ , questo si trovi al di sopra di  $\Gamma_1$  (cioè che si abbia  $y_p > f_1(x)$  per tale punto  $P$ ).
4. Nella figura è evidenziato un punto  $N \in \Gamma_1$  e un tratto del grafico  $\Gamma_1$ . La retta normale a  $\Gamma_1$  in  $N$  (vale a dire la perpendicolare alla retta tangente a  $\Gamma_1$  in quel punto) passa per l'origine degli assi  $O$ . Il grafico  $\Gamma_1$  possiede tre punti con questa proprietà. Dimostra, più in generale, che il grafico di un qualsiasi polinomio di grado  $n > 0$  non può possedere più di  $2n-1$  punti nei quali la retta normale al grafico passa per l'origine.



## Punto 1

Il punto di  $\Gamma_k$  di ascissa 0 ha ordinata  $f_k(0) = 9$ ;  $\Rightarrow A(0; 9)$ .

Il fascio di rette passanti per  $A(0; 9)$  ha equazione:  $y = mx + 9$ .

Il coefficiente angolare della retta  $r_k$  tangente a  $\Gamma_k$  nel punto  $A$  è  $m_{r_k} = f'(0) = k$ .

La retta  $r_k$  tangente a  $\Gamma_k$  nel punto  $A$  ha equazione  $y = kx + 9$ .

Il punto di  $\Gamma_k$  di ascissa 1 ha ordinata  $f_k(1) = k + 8$ ;

$\Rightarrow B(1; k + 8)$

Il fascio di rette passanti per  $B(1; k + 8)$  ha equazione:  $y - (k + 8) = m(x - 1)$ ;  $y = mx - m + k + 8$ .

Il coefficiente angolare della retta  $s_k$  tangente a  $\Gamma_k$  nel punto  $B$  è:

$$m_{s_k} = f'(1) = (-3x^2 + k)_{x=1} = -3 + k.$$

La retta  $s_k$  tangente a  $\Gamma_k$  nel punto  $B$  ha equazione:

$$y = (-3 + k)x - 3 + k + k + 8;$$

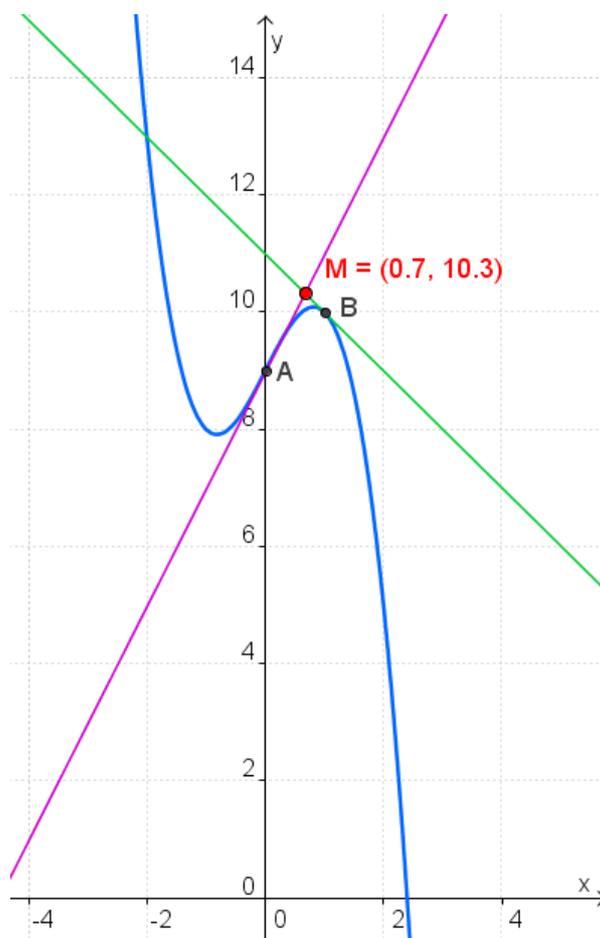
$$y = (-3 + k)x + 11;$$

Determiniamo le intersezioni fra le due rette tangenti:

$$\begin{cases} y = kx + 9 \\ y = (-3 + k)x + 11 \end{cases} \quad \begin{cases} (-3 + k)x + 11 = kx + 9 \\ - \end{cases}$$

$$\begin{cases} -3x = -2 \\ - \end{cases} \quad \begin{cases} x = \frac{2}{3} \\ y = \frac{2}{3}k + 9 \end{cases} \Rightarrow M\left(\frac{2}{3}; \frac{2}{3}k + 9\right).$$

Da tale soluzione si ricava che per qualsiasi valore di  $k$  l'ascissa del punto  $M$  è sempre  $\frac{2}{3}$  (non dipende dal valore di  $k$ ).



## Punto 2

L'ordinata del punto M è minore di 10 per:

$$\frac{2}{3}k + 9 < 10; \quad \frac{2}{3}k + 9 < 10; \quad 2k + 27 < 30; \quad 2k < 3; \quad k < \frac{3}{2}.$$

Quindi  $k = 1$  è il massimo valore intero positivo per cui l'ordinata del punto M è minore di 10.

Studiamo il grafico di  $f_1(x) = -x^3 + x + 9$

Si tratta di una cubica, funzione continua e derivabile in tutto  $\mathbb{R}$ .

La funzione non è né pari né dispari.

Interseca l'asse y nel punto  $A(0; 9)$

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} (-x^3 + x + 9) = -\infty \quad \lim_{x \rightarrow -\infty} (-x^3 + x + 9) = +\infty$$

Quindi non esistono né massimi né minimi assoluti.

$$f'(x) = -3x^2 + 1$$

$$f'(x) = 0; \quad -3x^2 + 1 = 0; \quad x_{1,2} = \mp \sqrt{\frac{1}{3}} = \mp \frac{\sqrt{3}}{3}.$$

$$f'(x) > 0; \quad -\frac{\sqrt{3}}{3} < x < +\frac{\sqrt{3}}{3}.$$

$$f'(x) < 0; \quad x < -\frac{\sqrt{3}}{3} \quad \vee \quad x > +\frac{\sqrt{3}}{3}.$$

In  $x_1 = -\frac{\sqrt{3}}{3}$  c'è un punto di minimo relativo

$$\Rightarrow P\left(-\frac{\sqrt{3}}{3}; 8,6\right).$$

In  $x_2 = +\frac{\sqrt{3}}{3}$  c'è un punto di massimo relativo

$$R\left(+\frac{\sqrt{3}}{3}; 9,4\right).$$

$$f''(x) = -6x$$

$$f''(x) = 0; \quad x = 0.$$

$f''(x) > 0; \quad x < 0; \quad f''(x) < 0; \quad x > 0 \quad \Rightarrow \quad A(0; 9)$  è un punto di flesso.

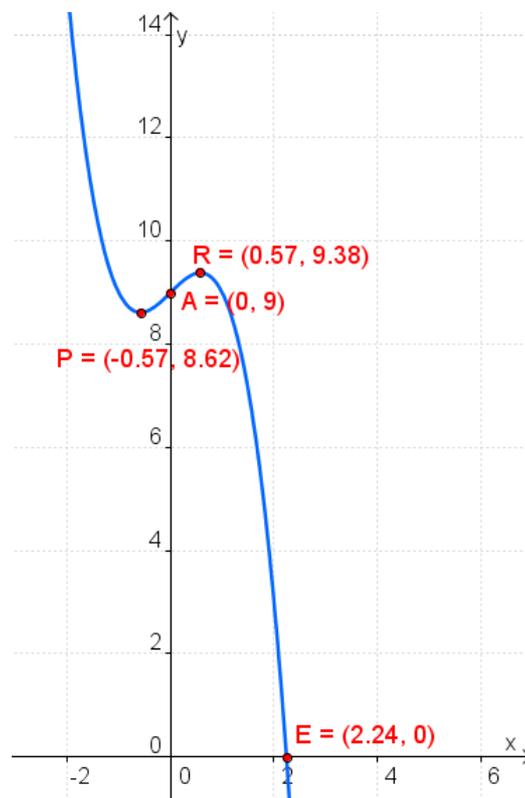
La curva passa per i punti di minimo e massimo relativi  $P\left(-\frac{\sqrt{3}}{3}; 8,6\right)$  e  $R\left(+\frac{\sqrt{3}}{3}; 9,4\right)$  entrambi con ordinata positiva, è decrescente in  $\left(\frac{\sqrt{3}}{3}, +\infty\right)$ , quindi incontrerà l'asse x in un punto di ascissa  $x > +\frac{\sqrt{3}}{3}$ .

Per determinare l'intersezione della curva con l'asse delle x applichiamo il metodo di bisezione:

$$f_1(x) = -x^3 + x + 9$$

$x_1$	$x_2$	$x_m$	$f(x_1)$	$f(x_2)$	$f(x_m)$	$\Delta x$
2	3	2,5	3	-15	-4	1
2	2,500	2,250	3	-4	-0,14	0,5
2	2,250	2,125	3	0	1,53	0,25
2,1250	2,250	2,188	2	0	0,72	0,125
2,1875	2,250	2,219	1	0	0,30	0,0625
2,2188	2,250	2,234	0	0	0,08	0,0313
2,2344	2,250	2,242	0	0	-0,03	0,0156
2,2344	2,242	2,238	0	0	0,02	0,0078
2,2383	2,242	2,240	0	0	0,00	0,0039

La curva interseca l'asse delle x nel punto  $E(2,24; 0)$ .



La probabilità richiesta è il rapporto fra l'area della zona bianca del triangolo CDM e l'area del triangolo CDM.

L'area del triangolo CDM è  $S_{CDM} = \frac{1}{2} \cdot \overline{CD} \cdot y_M = \frac{1}{2} \cdot \frac{29}{2} \cdot \frac{29}{3} = \frac{841}{12}$ .

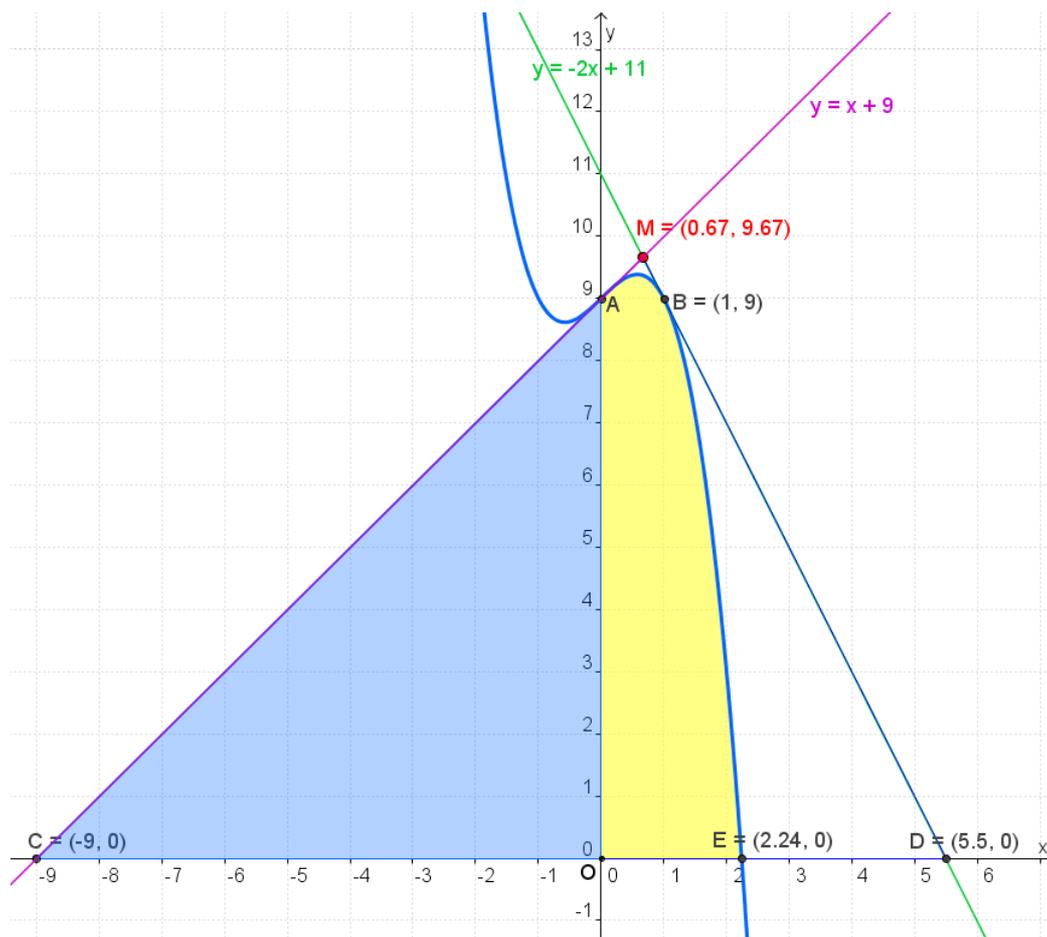
L'area del triangolo azzurro ACO è  $S_{ACO} = \frac{1}{2} \cdot \overline{CO} \cdot \overline{AO} = \frac{1}{2} \cdot 9 \cdot 9 = \frac{81}{2}$ .

L'area della regione gialla delimitata dalla curva e dagli assi cartesiani è:

$$S = \int_0^{2,24} (-x^3 + x + 9) dx = \left[ -\frac{x^4}{4} + \frac{x^2}{2} + 9x \right]_0^{2,24} = \left( -\frac{2,24^4}{4} + \frac{2,24^2}{2} + 9 \cdot 2,24 \right) - (0) = 16,375$$

Pertanto la probabilità richiesta è:

$$p = \frac{S_{CDM} - S_{ACO} - S}{S_{CDM}} = \frac{\frac{841}{12} - \frac{81}{2} - 16,375}{\frac{841}{12}} = 0,1885 \cong 18,85\%$$



#### Punto 4

Sia  $p(x)$  un polinomio di grado  $n$  e sia  $P(x_0; p(x_0))$  un generico punto del grafico della funzione polinomiale  $y = p(x)$

L'equazione della retta tangente  $t$  al grafico di  $p(x)$  nel punto  $P$  ha equazione:

$$y - p(x_0) = m_t \cdot (x - x_0); \quad y - p(x_0) = p'(x_0) \cdot (x - x_0);$$

L'equazione della retta normale  $n$  al grafico di  $p(x)$  nel punto  $P$  ha equazione:

$$y - p(x_0) = -\frac{1}{p'(x_0)} \cdot (x - x_0).$$

Imponiamo il passaggio per l'origine degli assi cartesiani:

$$y - p(x_0) = -\frac{1}{p'(x_0)} \cdot (x - x_0); \quad 0 - p(x_0) = -\frac{1}{p'(x_0)} \cdot (0 - x_0); \quad p(x_0) = -\frac{x_0}{p'(x_0)};$$

Essendo, dal grafico della traccia,  $p'(x_0) \neq 0$  si ottiene:

$$p(x_0) \cdot p'(x_0) + x_0 = 0;$$

Essendo il grado del polinomio  $p(x_0)$  uguale a  $n$  ed essendo il grado del polinomio  $p'(x_0)$  uguale a  $n - 1$ , il grado del polinomio  $p(x_0) \cdot p'(x_0) + x_0$  è  $n + (n - 1) = 2n - 1$ .

Pertanto, per il "Teorema Fondamentale dell'algebra", l'equazione  $p(x_0) \cdot p'(x_0) + x_0 = 0$  ha al massimo  $2n - 1$  radici.

Si conclude che il grafico di un qualsiasi polinomio di grado  $n > 0$  non può possedere più di  $2n - 1$  punti nei quali la retta normale al grafico passa per l'origine.