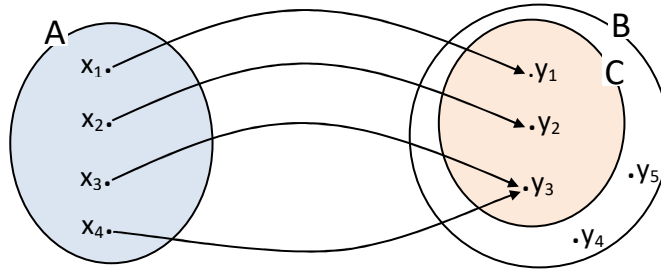


# FUNZIONI

## Funzioni

Una **funzione** è una relazione fra due insiemi non vuoti  $A$  e  $B$ , che associa **ad ogni** elemento  $x \in A$  **uno e un solo** elemento  $y \in B$ . In simboli si scrive:  $y = f(x)$  oppure  $f : A \rightarrow B$ .



### Esempio

Siano  $A = \{x / x \text{ è uno studente del Liceo di Trebisacce} \}$  e  $B = \{y / y \text{ è una regione italiana} \}$   
 La relazione  $R$ : "lo studente  $x$  è nato nella regione  $y$ " è una funzione da  $A$  in  $B$ .

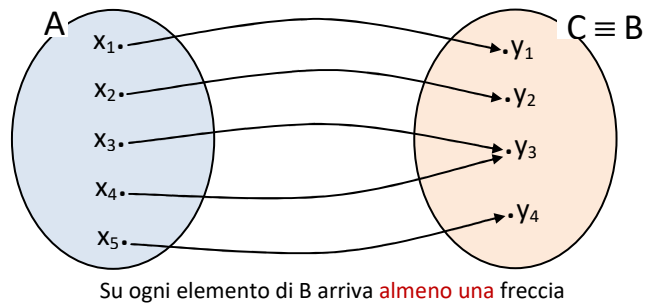
L'elemento  $y$  è detto **immagine** di  $x$ . L'elemento  $x$  è detto **controimmagine** di  $y$ .

Il **dominio** o insieme di definizione di una funzione  $f$ , è l'insieme di partenza  $A$  formato da tutti gli elementi  $x \in A$  che hanno un'immagine  $y \in B$ . In simboli  $D = \{x \in A / y = f(x) \wedge y \in B\}$ .

Il **codominio** o insieme immagine di una funzione  $f$ , è il sottoinsieme  $C$  dell'insieme di arrivo  $B$  costituito da tutti gli elementi  $y \in B$  che sono immagini di almeno un elemento  $x \in A$ . In simboli  $C = \{y \in B / y = f(x) \wedge x \in A\}$ .

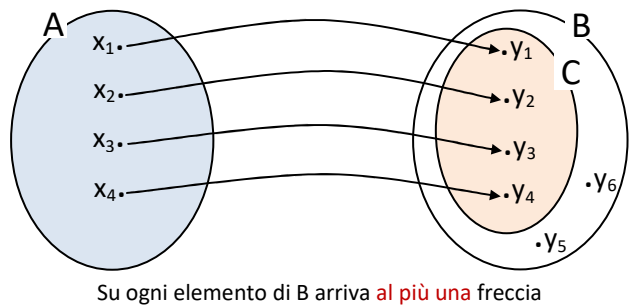
### Funzione suriettiva

Una funzione da  $A$  a  $B$  è suriettiva quando ogni elemento dell'insieme di arrivo  $B$  è immagine di almeno un elemento del dominio  $A$ .



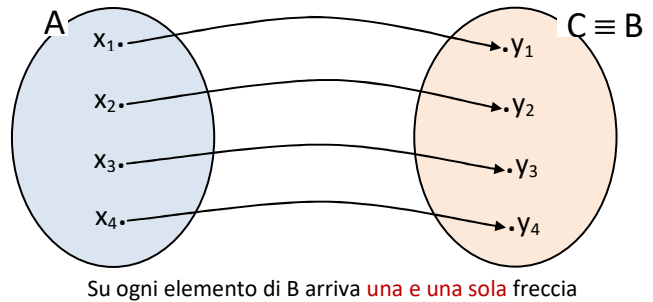
### Funzione iniettiva

Una funzione da  $A$  a  $B$  è iniettiva quando ogni elemento dell'insieme di arrivo  $B$  è immagine al più di un elemento del dominio  $A$ .

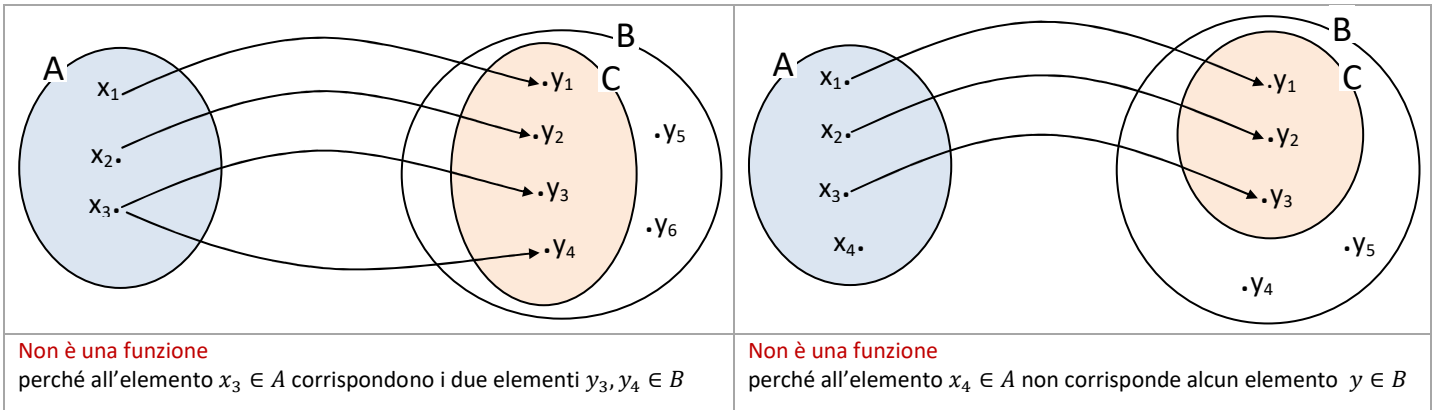


### Funzione biunivoca (o biettiva)

Una funzione da  $A$  a  $B$  è biunivoca quando è sia iniettiva sia suriettiva.

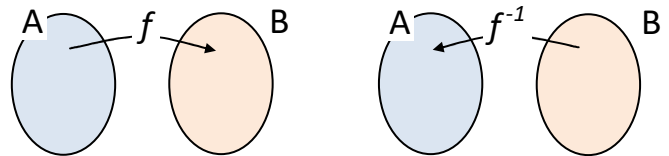


## Esempi



### Funzione inversa

Se  $f : A \rightarrow B$  è una funzione biunivoca, allora esiste la funzione inversa  $f^{-1} : B \rightarrow A$  che ad ogni  $y \in B$  associa uno e un solo  $x \in A$  tale che  $y = f(x)$ .



## Funzioni empiriche e matematiche

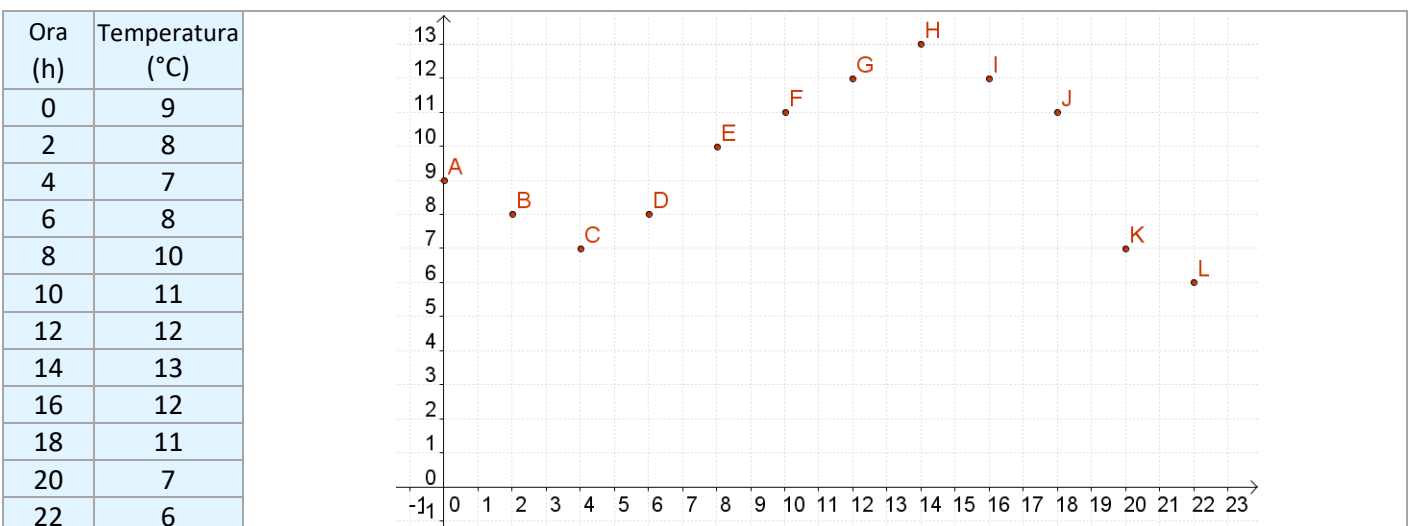
Una **funzione numerica** è una funzione definita fra due insiemi numerici.

Una **funzione matematica** è una funzione in cui l'immagine  $y \in B$  di un elemento  $x \in A$  è ottenibile per mezzo di una formula matematica.

Una **funzione empirica** è una funzione in cui l'immagine  $y \in B$  di un elemento  $x \in A$  non è ottenibile per mezzo di una formula matematica. L'immagine  $y \in B$  di un elemento  $x \in A$  si ricava per mezzo di misurazioni sperimentali o di rilevazioni (ad esempio: in fisica, in chimica, in economia, in statistica, ...).

### Esempio di funzione empirica

La rilevazione delle temperature registrate ogni due ore dalla stazione meteorologica di Trebisacce in una giornata è un esempio di funzione empirica.



Il dominio è l'insieme  $D = \{0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22\}$ .

Il codominio è l'insieme  $C = \{6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13\}$ .

## Funzione reale di variabile reale

Una **funzione reale di variabile reale** è una funzione che ha per dominio e codominio sottoinsiemi dei numeri reali.

Una funzione reale di variabile reale è definita tramite la sua espressione analitica  $y = f(x)$ .

La variabile  $x$  è detta **variabile indipendente**. La variabile  $y$  è detta **variabile dipendente**.

Il **Dominio** di una funzione reale di variabile reale è l'insieme dei numeri reali per cui le operazioni che compaiono nella sua espressione analitica si possono eseguire.

Il **Codominio** di una funzione reale di variabile reale è l'insieme dei valori reali assunti dalla variabile dipendente  $y$ .

### Esempi

La funzione  $y = 2x + 1$  ha per dominio l'insieme  $\mathbb{R}$ .

La funzione  $y = \frac{2x+1}{x-3}$  ha per dominio l'insieme  $\mathbb{R} - \{3\}$ .

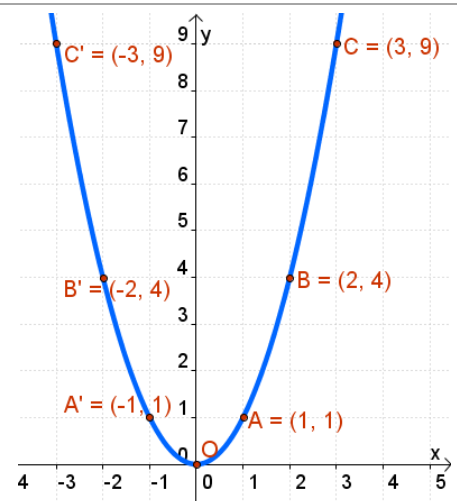
La funzione  $y = \sqrt[2]{x} + 3x$  ha per dominio l'insieme  $D = \{x \in \mathbb{R} / x \geq 0\}$ .

Il **grafico cartesiano** di una funzione  $y = f(x)$  è l'insieme di tutti i punti del piano cartesiano le cui coordinate  $(x; y)$  verificano l'equazione della funzione  $y = f(x)$ .

### Esempio

Il grafico cartesiano della funzione  $y = x^2$  è rappresentato a lato.

| Punto | x  | y |
|-------|----|---|
| O     | 0  | 0 |
| A     | 1  | 1 |
| A'    | -1 | 1 |
| B     | 2  | 4 |
| B'    | -2 | 4 |
| C     | 3  | 9 |
| C'    | -3 | 9 |



## Funzioni notevoli

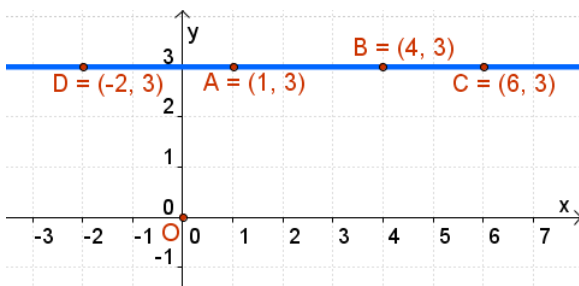
Una funzione  $f : A \rightarrow B$  si dice **costante**, se il codominio  $f A$  è costituito da un solo elemento.

Una funzione  $f : A \rightarrow A$  è una **identità**, e si indica  $I_A$  se ad ogni elemento  $x \in A$  associa l'elemento stesso  $x \in A$ .

### Esempi

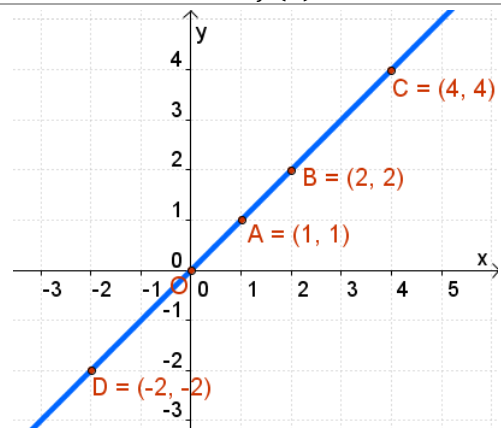
La funzione  $y = 5$  è costante.

Per ogni valore di  $x$ , risulta  $f(x) = 5$ .



La funzione  $y = x$  è un'identità.

Per ogni valore di  $x$ , risulta  $f(x) = x$ .



### Funzione della proporzionalità diretta

La funzione di proporzionalità diretta è una funzione del tipo  $y = kx$  ( $k \neq 0$ ) oppure  $\frac{y}{x} = k$

Il grafico cartesiano della funzione  $y = kx$  è una retta passante per l'origine degli assi cartesiani.

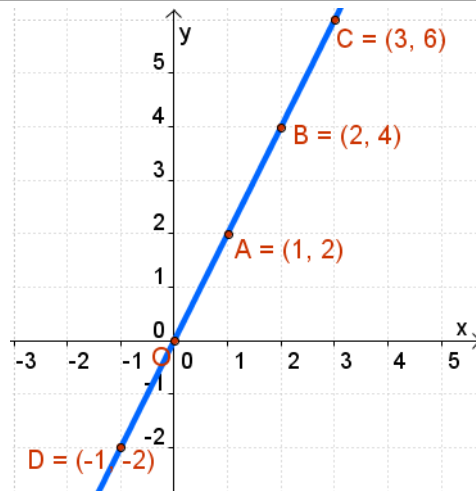
Le variabili  $x$  e  $y$  legate da una funzione di proporzionalità diretta si dicono **direttamente proporzionali**.

Due variabili direttamente proporzionali hanno rapporto costante.

#### Esempio

$$y = 2x$$

| x  | y  |
|----|----|
| -1 | -2 |
| 0  | 0  |
| 1  | 2  |
| 2  | 4  |
| 3  | 6  |



### Funzione della proporzionalità inversa

La funzione di proporzionalità inversa è una funzione del tipo  $y = \frac{k}{x}$  ( $k \neq 0$ ) oppure  $x \cdot y = k$

Il grafico cartesiano della funzione  $y = \frac{k}{x}$  è una iperbole equilatera.

Le variabili  $x$  e  $y$  legate da una funzione di proporzionalità inversa si dicono **inversamente proporzionali**.

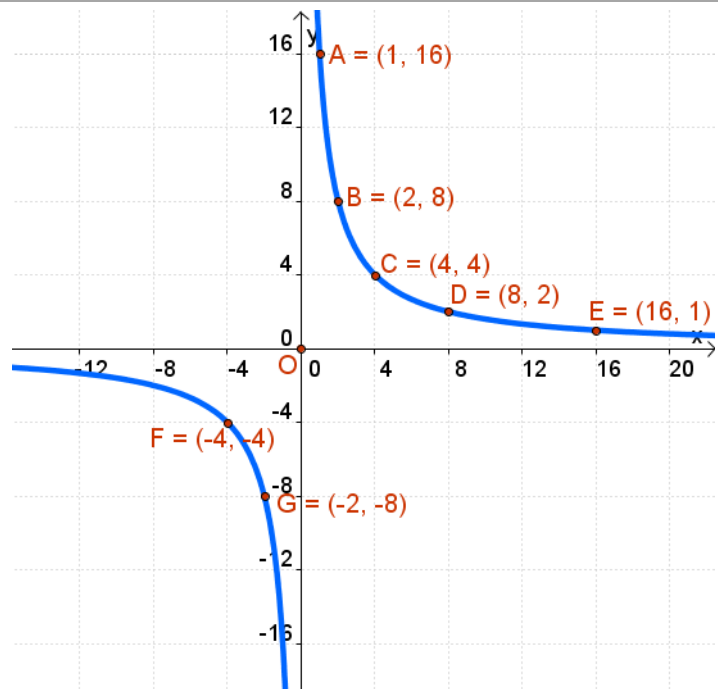
Due variabili inversamente proporzionali hanno prodotto costante.

Se  $k > 0$  il grafico si trova nel I e III quadrante. Se  $k < 0$  il grafico si trova nel II e IV quadrante.

#### Esempio

$$y = \frac{16}{x}$$

| x   | y  |
|-----|----|
| -16 | -1 |
| -8  | -2 |
| -4  | -4 |
| -2  | -8 |
| 1   | 16 |
| 2   | 8  |
| 4   | 4  |
| 8   | 2  |
| 16  | 1  |



## Funzione della proporzionalità quadratica

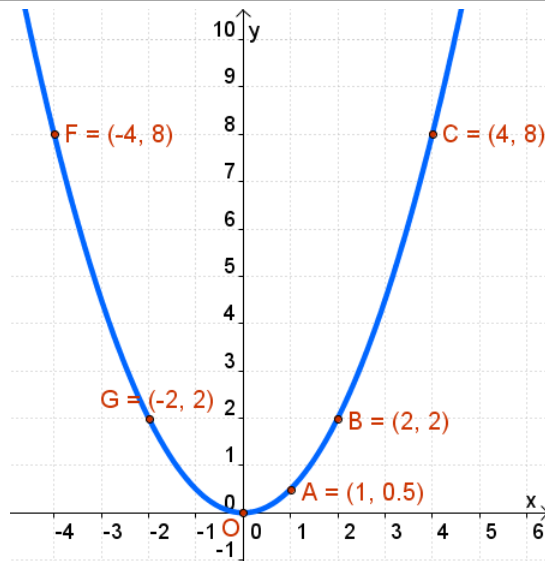
Una funzione di proporzionalità quadratica è una funzione del tipo  $y = ax^2$  ( $a \in \mathbb{R}$ )

Il grafico di  $y = ax^2$  è una parabola con il vertice nell'origine degli assi. Se  $a < 0$  il grafico ha la concavità rivolta verso il basso.

### Esempio

$$y = \frac{1}{2}x^2$$

| x  | y   |
|----|-----|
| 0  | 0   |
| 1  | 1/2 |
| 2  | 2   |
| 4  | 8   |
| -2 | 2   |
| -4 | 8   |



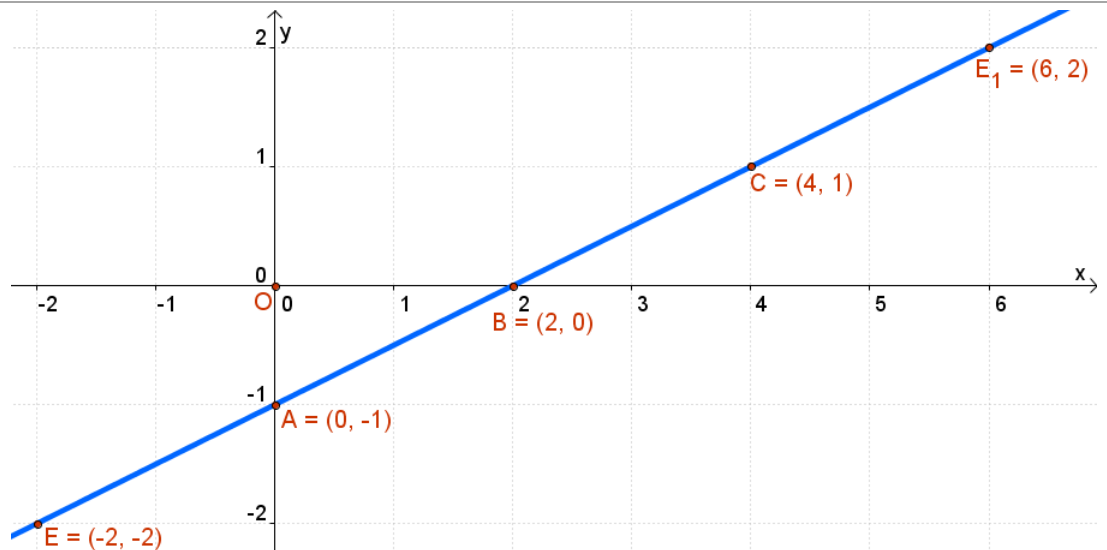
## Funzione lineare

Una funzione lineare è una funzione del tipo  $y = ax + b$  ( $a, b \in \mathbb{R}$ )

### Esempio

$$y = \frac{1}{2}x - 1$$

| x  | y  |
|----|----|
| -2 | -2 |
| 0  | -1 |
| 2  | 0  |
| 4  | 1  |
| 6  | 2  |



### Osservazione

La funzione lineare  $y = \frac{1}{2}x - 1$  è la traslazione della funzione di proporzionalità diretta  $y = \frac{1}{2}x$  di vettore  $\vec{v}(0, -1)$ .

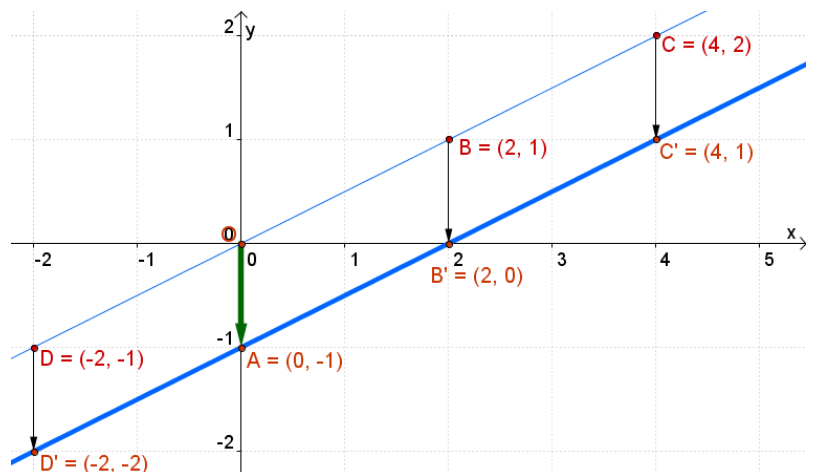
Le equazioni della traslazione sono:

$$\begin{cases} x' = x + 0 \\ y' = y - 1 \end{cases}$$

Applicando le formule inverse:  $\begin{cases} x = x' + 0 \\ y = y' + 1 \end{cases}$  si

ottiene:  $y' + 1 = \frac{1}{2}x'$ ;

$$y' = \frac{1}{2}x' - 1.$$



### Funzione quadratica

Una funzione quadratica è una funzione del tipo  $y = ax^2 + bx + c$  ( $a, b, c \in R$ )

Per tracciare il grafico della funzione conviene determinare l'ascissa del vertice  $x_V = -\frac{b}{2a}$  e le coordinate di alcuni punti a sinistra e a destra del vertice.

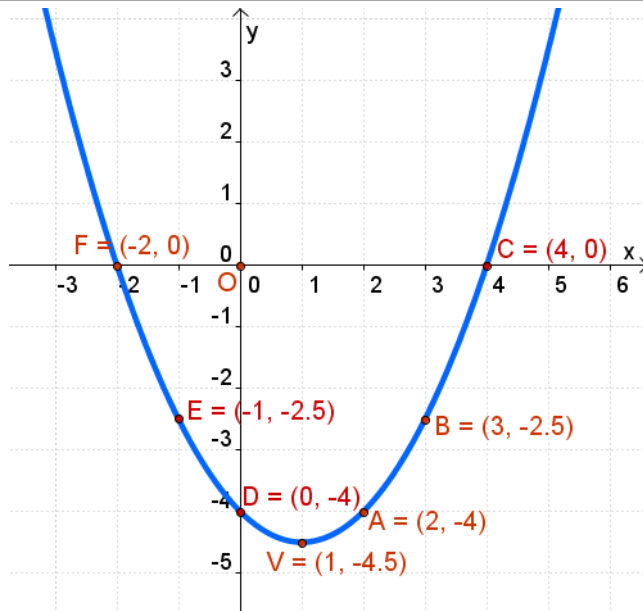
Se  $a < 0$  il grafico ha la concavità rivolta verso il basso.

#### Esempio

$$y = \frac{1}{2}x^2 - x - 4$$

$$x_V = -\frac{b}{2a} = -\frac{-1}{2 \cdot \frac{1}{2}} = 1$$

| P | x  | y              |
|---|----|----------------|
| V | 1  | $-\frac{9}{2}$ |
| A | 2  | -4             |
| B | 3  | $-\frac{5}{2}$ |
| C | 4  | 0              |
| D | 0  | -4             |
| E | -1 | $-\frac{5}{2}$ |
| F | -2 | 0              |



### Funzione omografica

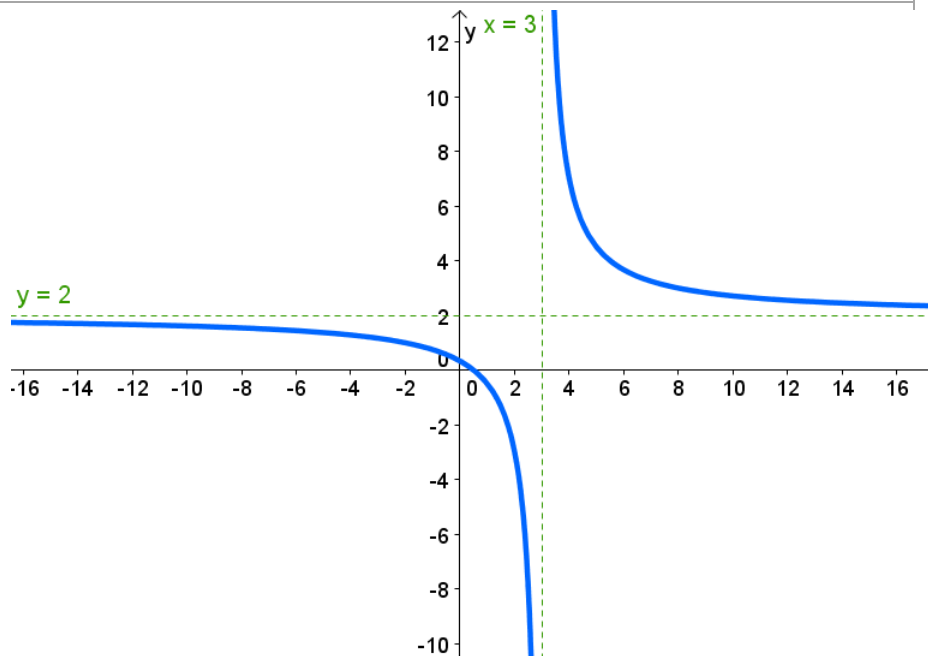
La funzione omografica è una funzione del tipo  $y = \frac{ax+b}{cx+d}$  con  $c \neq 0 \wedge ad \neq bc$

Le rette  $cx + d = 0$  e  $y = \frac{a}{c}$  sono gli asintoti della curva.

#### Esempio

$$y = \frac{2x - 1}{x - 3}$$

| x   | y               |
|-----|-----------------|
| 5   | $\frac{9}{2}$   |
| 10  | $\frac{19}{7}$  |
| 15  | $\frac{29}{12}$ |
| 2   | -3              |
| 0   | $\frac{1}{3}$   |
| -5  | $\frac{11}{8}$  |
| -10 | $\frac{21}{13}$ |



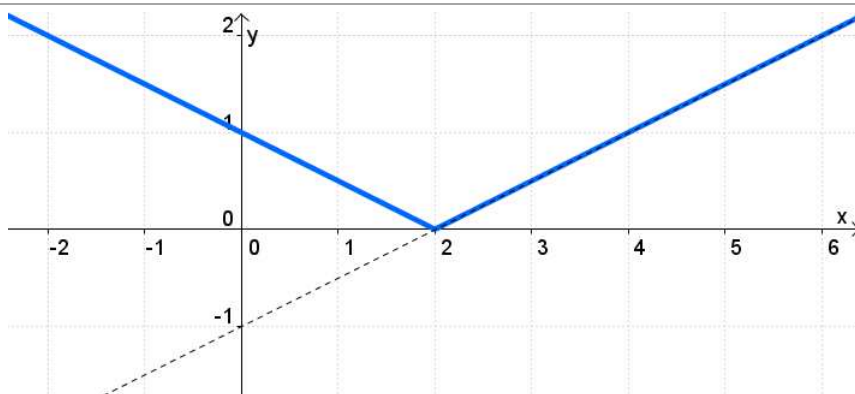
### Funzione valore assoluto

Il grafico di  $y = |f(x)|$  si ottiene simmetrizzando, rispetto all'asse  $x$ , la parte del grafico di  $f(x)$  che si trova sotto l'asse  $x$ .

Esempio

$$y = \left| \frac{1}{2}x - 1 \right|$$

| x | y |
|---|---|
| 2 | 0 |
| 4 | 1 |



### Funzione valore assoluto

Il grafico di  $y = f(|x|)$  si ottiene operando nel seguente modo:

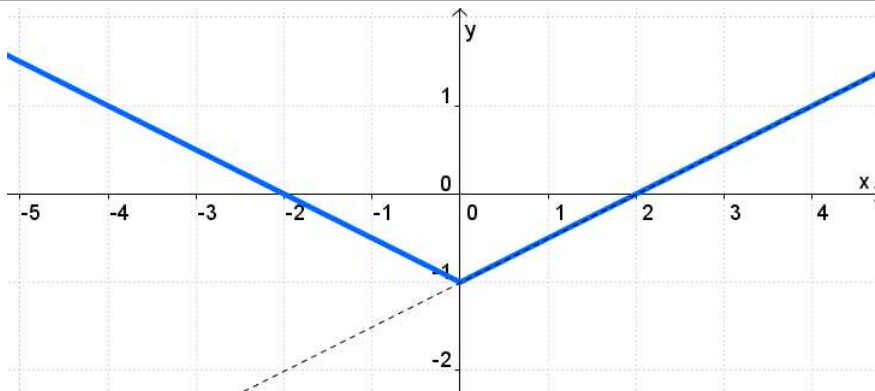
nel semipiano  $x \geq 0$   $\mapsto$  il grafico  $f(x)$  non subisce modifiche;

nel semipiano  $x < 0$   $\mapsto$  il grafico è il simmetrico, rispetto all'asse  $y$ , del grafico di  $f(x)$  che si trova nel semipiano  $x > 0$ .

Esempio

$$y = \frac{1}{2}|x| - 1$$

| x | y |
|---|---|
| 2 | 0 |
| 4 | 1 |

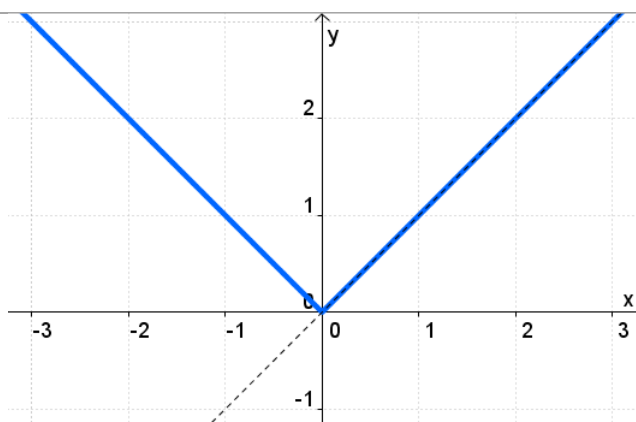


### Funzione valore assoluto

Il grafico di  $y = |x|$  si ottiene operando con uno dei due metodi precedenti:

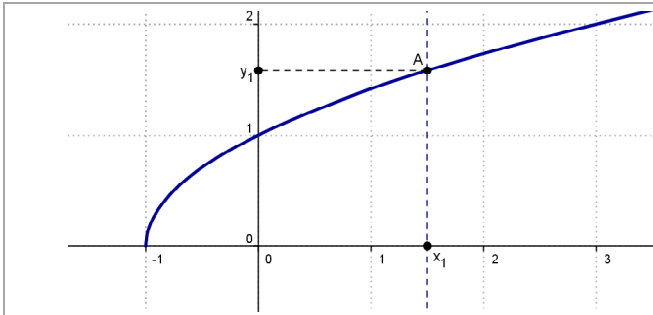
$$y = |x|$$

| x  | y  |
|----|----|
| 0  | 0  |
| 3  | 3  |
| -3 | -3 |

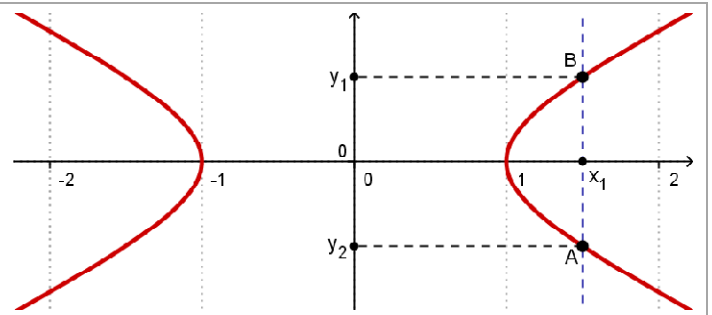


## Riconoscimento di una funzione

Il grafico di una **funzione**, è intersecato da una qualsiasi retta verticale al massimo in un punto.



$f: [-1, +\infty[ \rightarrow \mathbb{R}$  è una funzione



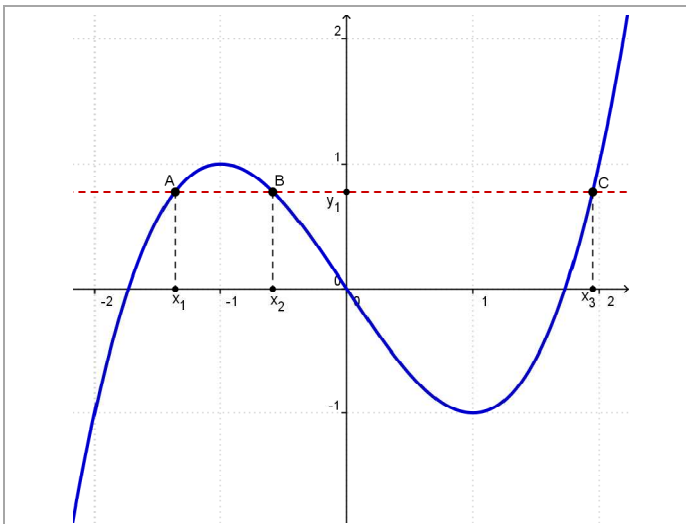
Non è una funzione

## Riconoscimento del tipo di funzione

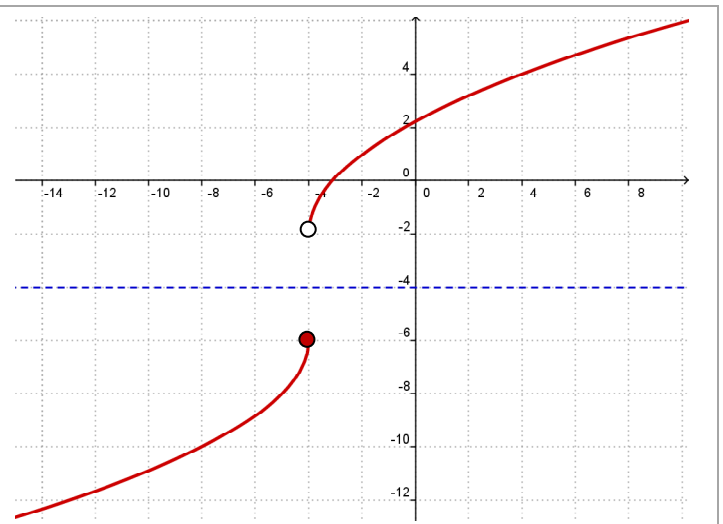
Il grafico di una **funzione suriettiva**  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  è intersecato da una qualsiasi retta orizzontale almeno in un punto.

Il grafico di una **funzione iniettiva**  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  è intersecato da una qualsiasi retta orizzontale al massimo in un punto.

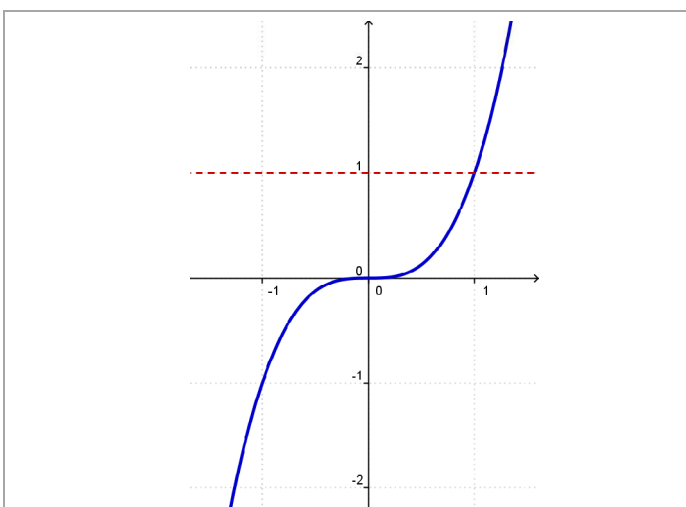
Il grafico di una **funzione biunivoca**  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  è intersecato da una qualsiasi retta orizzontale in un solo punto.



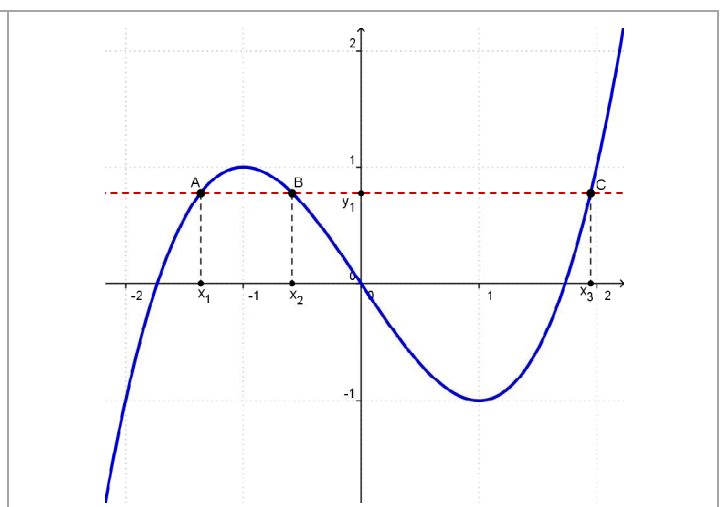
$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  è una funzione suriettiva, ma non iniettiva



$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  è una funzione iniettiva, ma non suriettiva



$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  è una funzione biunivoca

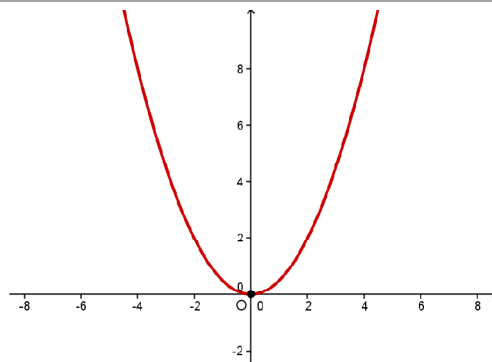


$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  non è una funzione biunivoca

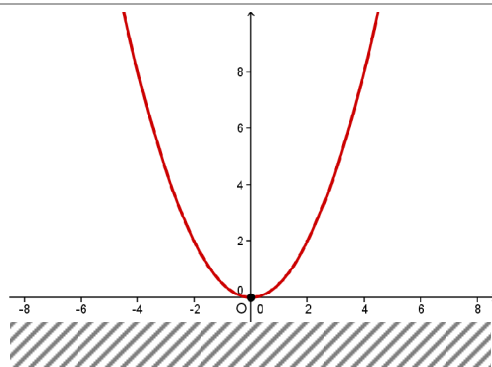


## Restrizioni del Dominio e del Codominio

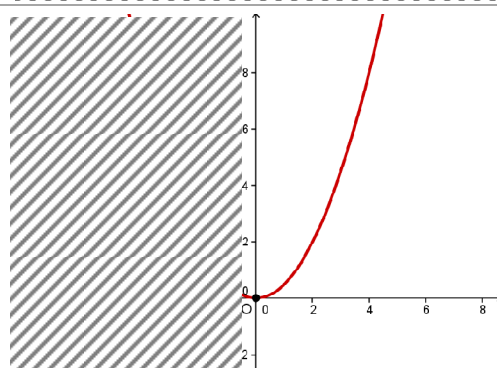
La funzione  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  definita da  $y = x^2$  non è né iniettiva, né suriettiva.



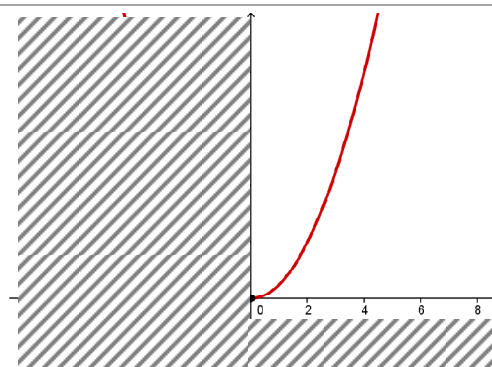
La funzione  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+$  definita da  $y = x^2$  è suriettiva, ma non è iniettiva.



La funzione  $f : \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}$  definita da  $y = x^2$  è iniettiva, ma non è suriettiva.



La funzione  $f : \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}^+$  definita da  $y = x^2$  è biunivoca.



## Funzione inversa

Data una funzione biunivoca  $f$ , il grafico della funzione inversa  $f^{-1}$  si ottiene simmetrizzando il grafico della funzione  $f$  rispetto alla bisettrice del I° e III° quadrante.

### Esempio 1

La funzione lineare  $y = ax + b$  è una funzione biunivoca  $\forall x \in \mathbb{R}$ . Pertanto esiste la sua funzione inversa.

$$y = 2x + 4$$

Determiniamo la funzione inversa:

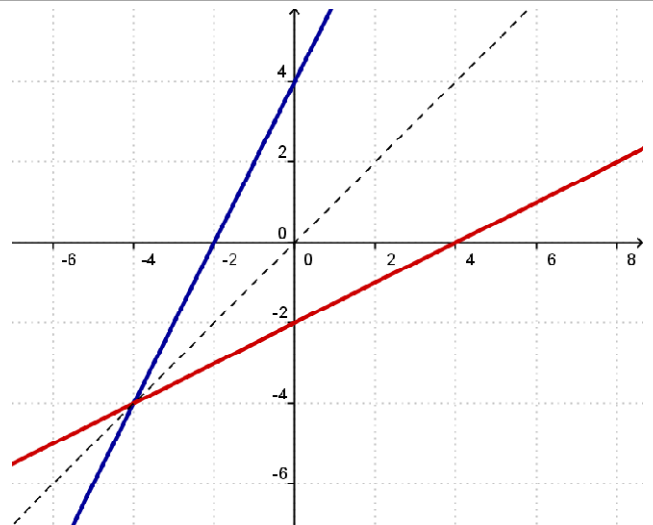
$$-2x = -y + 4$$

$$2x = y - 4$$

$$x = \frac{1}{2}y - 2$$

Per disegnarla nello stesso piano cartesiano occorre scambiare le variabili. Si ottiene pertanto:

$$y = \frac{1}{2}x - 2$$



### Esempio 2

La funzione  $y = ax^2$  considerata come funzione  $f : \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}^+$  è una funzione biunivoca.

Pertanto esiste la sua funzione inversa.

$$y = x^2$$

Determiniamo la funzione inversa:

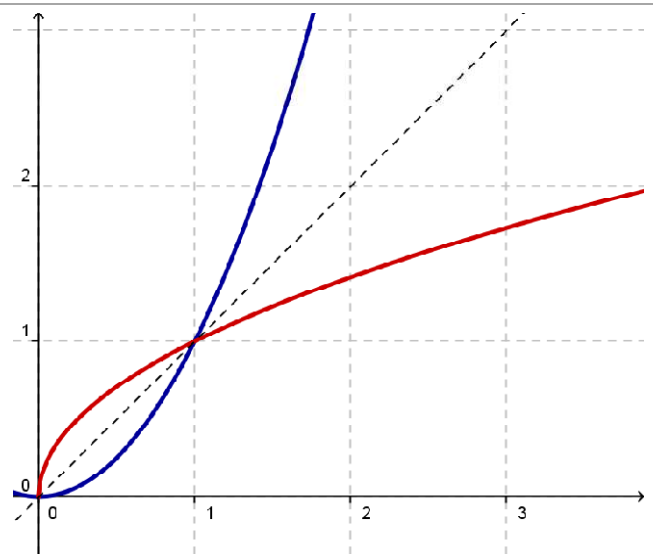
$$-x^2 = -y$$

$$x^2 = y$$

$$x = \sqrt{y} \quad \text{con } y \geq 0$$

Per disegnarla nello stesso piano cartesiano occorre scambiare le variabili. Si ottiene pertanto:

$$y = \sqrt{x}$$



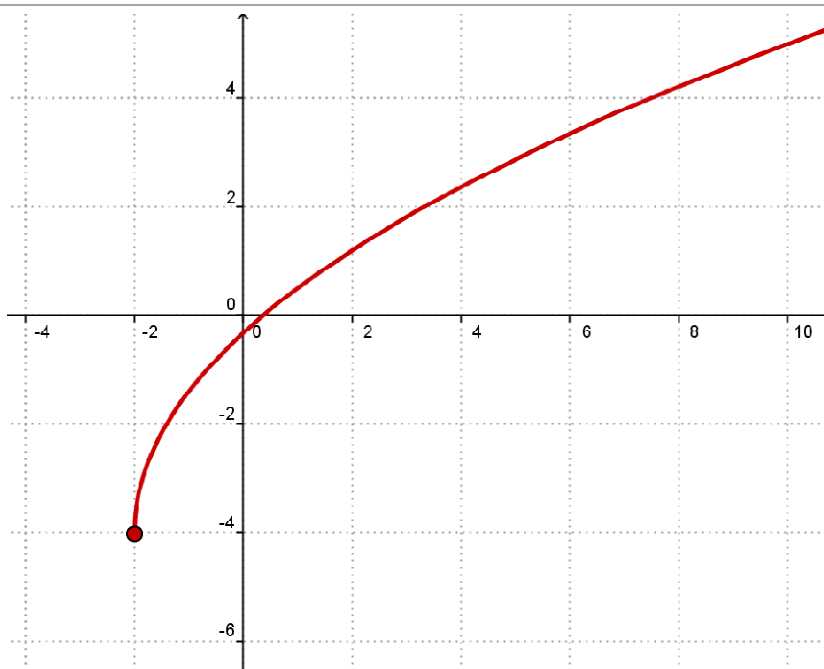
## Dominio e codominio di una funzione

Il Dominio di una funzione è costituito da tutti i punti dell'asse  $x$  per i quali esiste il grafico della funzione.

Il Codominio di una funzione è costituito da tutti i punti dell'asse  $y$  per i quali esiste il grafico della funzione.

$$D = \{x \in \mathbb{R} / x \geq -2\} = [-2, +\infty[$$

$$C = \{y \in \mathbb{R} / y \geq -4\} = [-4, +\infty[$$



$$D = \left\{x \in \mathbb{R} / x < -4; -2 \leq x \leq \frac{3}{2}\right\} = ]-\infty, -4] \cup \left[-2, +\frac{3}{2}\right]$$

$$C = \{y \in \mathbb{R} / y \leq -3; -1 \leq y \leq 3\} = ]-\infty, -4[ \cup \left[-2, +\frac{3}{2}\right]$$

